

AutoCAD 3D Training

De **AutoCAD-3D Training** is gericht op het leren gebruiken van de 3D mogelijkheden van AutoCAD. Men wordt ingeleid in het denken in drie dimensies en het gebruiken van zelf gedefinieerde coördinatenstelsels om ruimtelijke modellen te tekenen.

Vooraf voor presentatiedoeleinden, als ontwerphulpmiddel en voor een beter ruimtelijk overzicht zijn de 3D mogelijkheden in de AutoCAD 3D Training zeer geschikt. Hierbij kunt u bijvoorbeeld denken aan het gebruik van 3D modellen door de architect, die deze kan gebruiken in plaats van of als begeleiding bij een maquette. Zo kan men een indruk krijgen hoe het ontwerp er vanuit diverse gezichtspunten komt uit te zien.

Doelstelling	Na doorlopen van de AutoCAD 3D Training zal de cursist(e) zelfstandig in staat zijn de 3D mogelijkheden van AutoCAD te gebruiken in zijn/haar werkomgeving.
Doelgroep	Ervaren AutoCAD gebruikers die de 3D mogelijkheden van AutoCAD willen leren kennen en gebruiken.
Ervaring	Ruime ervaring met het tekenen met AutoCAD is vereist. Het werk- en denkniveau van de training is vergelijkbaar met Mbo/Hbo-niveau.
Versie(s)	Voor zowel AutoCAD als AutoCAD LT: van versie 2006 tot en met 2009. Op onze trainingscomputers leert u werken met dezelfde versie als die op uw eigen werkplek.
Lesmateriaal	U ontvangt een uitgebreid (Nederlandstalig) cursusboek, hand-out en de unieke ITC PracticeDVD met trainingssoftware, digitale versies van de lesstof, (extra) oefeningen en tips & tricks.
Certificaat	Deelnemers ontvangen een door Autodesk geautoriseerd certificaat van deelname.
Trainingsduur	3 dagen.
Vervolgtraining(en)	AutoCAD Advanced Training (<i>geautomatiseerd tekenen m.b.v. scripts & eigen menu omgeving</i>); AutoCAD Module Dynamic Blocks; AutoCAD Module Sheet Set Manager; Maatwerktraining.
Kosten	€995,- per training, per cursist. Dit bedrag is excl. Btw.
Trainingslocaties	Amersfoort, Arnhem, Deventer, Eindhoven, Groningen, Zoetermeer en Zwolle.

De AutoCAD 3D Training bevat de volgende onderwerpen:

- Overzicht van beschikbare commando's / toolbars
- "Workspaces" maken en aanpassen
- Standaard 3D vormen maken ("solid primitives")
- Beeldscherm commando's en stijlen ("visual styles")
- 3D elementen maken van 2D profielen
- 3D elementen t.o.v. elkaar bewerken
- Werken met coördinatenstelsels (UCS)
- Speciale bewerkingscommando's
- Informatie uit een 3D model halen
- Werktekeningen maken uit een 3D ontwerp (doorsnede / aanzicht)
- Plotten van 3D ontwerpen